

Wissenschaftliche Hilfskraft (m/w/d) für Virtual Reality Forschungsprojekt gesucht

„Sozialpsychologie“ (Prof. Dr. Mario Gollwitzer, Ansprechpartner: Dr. Mathias Twardawski)

Stellenumfang: nach Absprache (mind. 8 h / Woche; bis zu 20h / Woche),
flexible Stundeneinteilung möglich

Einrichtung: Sozialpsychologie (Department Psychologie)

Besetzungsdatum: ab sofort

Bewerbungsfrist: 31. Januar 2021

Vergütung: Die Vergütung erfolgt nach den Tarifen üblichen Stundensätzen für Hilfskräfte

Befristung: voraussichtlich 06/2021

Die Lehr- und Forschungseinheit „Sozialpsychologie“ sucht eine wissenschaftliche Hilfskraft für die Unterstützung bei der Implementierung und Programmierung einer Virtual Reality Studie. Plattform für die Studie sollte (bestenfalls) Unreal Engine sein – wahlweise wäre eine Umsetzung aber auch in Vizard möglich. Die Tätigkeit sollte zeitnah beginnen und wird voraussichtlich im Mai oder Juni enden. Wir bieten Ihnen hierbei eine interessante und verantwortungsvolle Tätigkeit

Anforderungen

- Erfahrung in und Freude an Programmierung in Unreal Engine oder Vizard (Python-basiert)
- Kommunikationsfähigkeit
- Eigenständigkeit und -initiative
- Zuverlässigkeit und Gewissenhaftigkeit
- Sehr gute deutsche Sprachkenntnisse

Schwerbehinderte Bewerber*innen werden bei ansonsten im Wesentlichen gleicher Eignung bevorzugt.

Wenn Sie Interesse haben, freuen wir uns über Ihre Bewerbung. Bitte senden Sie Ihre vollständige Bewerbung mit aussagekräftigen Unterlagen bis zum 31. Januar 2021 per E-Mail an m.twardawski@lmu.de.